

نموذج رقم (١٢)

جامعة / أكاديمية : الإسكندرية..

كلية / معهد :.....التربية.....

قسم : تكنولوجيا التعليم.....

توصيف مقرر دراسي

١ - بيانات المقرر		
الرمز الكودي: K.Ed.Tec110	اسم المقرر : حاسب آلي	الفرقة / المستوى : الأولى
التخصص: (طفولة	عدد الوحدات الدراسية : نظري (٢)	عدد الوحدات الدراسية : تطبيقي (٢)

٢- هدف المقرر :	يهدف هذا المقرر إلى إكساب الطالبة المفاهيم والمصطلحات الخاصة ببرامج الكمبيوتر التعليمية ، وأساسياتها ، وأنواعها ، وألعاب الكمبيوتر التعليمية ، وبرمجيات الوسائط المتعددة والفائقة التعليمية ،بالإضافة إلى كل ما يتعلق بتطبيقات وبرامج الحاسب الآلي التي يمكن توظيفها في العملية التعليمية.
٣- المستهدف من تدريس المقرر :	
أ- المعلومات والمفاهيم :	أ-١- يلم بماهية الكمبيوتر ، والعمليات الأساسية التي يقوم بها ، وخصائصها ، وأجيالها ، ومكوناتها. أ-٢- يلم بمجالات استخدام الكمبيوتر في التعليم و أهميتها أ-٣- برامج الكمبيوتر التعليمية ، ومميزاتها وأماكنها ، وأهمية الكمبيوتر في تنمية الانتباه السمعي والبصري ، ونماذج التصميم التعليمي لبرامج الكمبيوتر التعليمية أ-٤- يلم بمفهوم ألعاب الكمبيوتر التعليمية وخصائصها ، ومكونات لعبة الكمبيوتر التعليمية ، والأسس النظرية للعب ، وتصميم ألعاب الكمبيوتر

<p>التعليمية ، والشروط والمعايير الواجب توافرها في ألعاب الكمبيوتر التعليمية المقدمة لذوي الاحتياجات الخاصة.</p> <p>أ-٥- يلم بالوسائط المتعددة لغويا واصطلاحيا ، وعناصرها وكيفية الاستفادة منها في تحسين عملية التعليم والتعلم ، وخصائصها .</p> <p>أ-٦- يلم بمفهوم الوسائط الفائقة لغويا واصطلاحيا ، والعلاقة بينها وبين الوسائط المتعددة والنصوص الفائقة ، ومميزاتها ، وخصائص برامج الوسائط الفائقة ، ومكونات بنية الوسائط الفائقة ، والتطبيقات التربوية للوسائط الفائقة ، ومعوقات استخدام الوسائط الفائقة في التعليم.</p>	
---	--

<p>ب- المهارات الذهنية :</p> <p>ب-١- استخلاص المفاهيم المرتبطة ببرامج الكمبيوتر وتطبيقاتها التربوية من خلال القراءات المكتوبة</p> <p>ب-٢- متابعة أحدث البرامج التي يمكن توظيفها في مواقف التعليم والتعلم فيما يتعلق بمجال الطفولة .</p>	
<p>ج - المهارات المهنية الخاصة بالمقرر :</p> <p>ج-١- تصميم الدروس والمواقف والمصادر التعليمية وفق مراحل وخطوات نموذج تصميم مناسب المعتمدة على الحاسب الآلى و استخدامها في عمليتي التعليم والتعلم</p> <p>ج-٢- تصميم الدروس باستخدام برنامج Microsoft office Power point 2010</p> <p>ج-٣- تصميم الجداول الإلكترونية باستخدام برنامج Microsoft office Excel 2010.</p> <p>ج-٤- تصميم قواعد البيانات باستخدام برنامج Microsoft office Access 2010.</p>	
<p>د - المهارات العامة :</p> <p>د-١- استخدام برامج الكمبيوتر بفاعلية في عمليتي التعليم والتعلم وفي إدارة العملية التعليمية الخاصة بمرحلة الطفولة .</p>	

<ul style="list-style-type: none"> • أساسيات الكمبيوتر • الكمبيوتر في التعليم • برامج الكمبيوتر التعليمية • ألعاب الكمبيوتر التعليمية • برمجيات الوسائط المتعددة والفائقة • برنامج Microsoft office word 2010 وتطبيقاته التربوية. • برنامج Microsoft office Power point 2010 وتطبيقاته التربوية. • برنامج Microsoft office Excel 2010 وتطبيقاته التربوية. • برنامج Microsoft office Access 2010 وتطبيقاته التربوية. 	<p>٤- محتوى المقرر :</p>
--	--------------------------

<p>١. المحاضرات</p> <p>٢. المناقشات الصفية</p> <p>٣. العروض العملية والتوضيحية</p> <p>٤. التعليم بمساعدة الكمبيوتر</p>	<p>٥- أساليب التعليم والتعلم</p>
<p>١- التعلم الفردي</p> <p>٢- التعلم التعاوني والتشاركي</p> <p>٣- تعلم الأقران</p>	<p>٦- أساليب التعليم والتعلم للطلاب ذوي القدرات المحدودة</p>
<p>٧- تقويم الطلاب :</p>	
<p>أ- الأساليب المستخدمة</p>	<p>أعمال فصلية (أنشطة)</p> <p>امتحان معمل</p> <p>امتحان النهائي</p>

ب - التوقيت	أثناء الفصل الدراسي	يسبق الامتحانات التحريرية بأسبوع	نهاية الفصل الدراسي
ج - توزيع الدرجات	١٥ درجة	٣٠ درجة	١٠٥ درجة
٨ - قائمة الكتب الدراسية والمراجع :			
أ- مذكرات			
ب - كتب ملزمة			
ج - كتب مقترحة	<p>أحمد حامد منصور. (١٩٩٧). <i>تطبيقات الكمبيوتر في التربية</i>, سلسلة تكنولوجيا التعليم, المنصورة: دار الوفاء.</p> <p>عبد الحميد بسيوني. (٢٠٠٢). <i>الوسائط المتعددة</i>, القاهرة : دار النشر للجامعات</p>		
د - دوريات علمية أو نشرات ... الخ	مجلة تكنولوجيا التعليم سلسلة دراسات وبحوث محكمة		

أستاذ المادة:

رئيس مجلس القسم العلمي : أ.د/ السيد عبد المولى